

[활동지 3-2]

단 원	3단원	관련 교과	수학, 체육
차시 : 3. 카드코딩으로 움직여요.			
지니봇이 움직이는 방향 찾기			

▣ 지니봇이 축구공까지 가려면 어떻게 가야 할까요? 활동지의 출발지점에서 이동하려는 방향에 맞는 화살표를 찾아 동그라미 해보세요. 그리고 그 방향에 맞는 명령카드를 사용하여 지니봇을 움직여 보세요.

